

# SINGULAR STONE



説明書

User's manual

この度は、むらかた とうじ 制作の「Singular Stone（シンギュラー ストーン）」を  
お買い上げしていただきありがとうございます。

I am pleased to announce that I have created Singular Stone V1,  
a work by Murakata Tohji.

Thank you for your purchase.

フロッピーディスクにつきましては  
地球上に残存する新品未開封かつ日本製の物を使用しております。

For floppy disks  
I'm using new, unopened,  
Japanese-made items that remain on the planet.

## ・対応機種 compatible models

### 1. MSX Turbo R

### 2. MSX2+(Models with MSX-MUSIC as standard equipment)

MSX-MUSIC が標準装備されていない場合は、FM パナアミューズメントカートリッジが必要です。

If your model is not equipped with the MSX-MUSIC,  
FM-PAC (FM Pana Amusement Cartridge) is required.

### 3. MSX2(VRAM128KB)

FM パナアミューズメントカートリッジが必要です。

FM-PAC (FM Pana Amusement Cartridge) is required.

※) フロッピーディスクドライブが標準装備されていない機種は、  
外付けフロッピーディスクドライブを必要とします。

If your model does not have a floppy disk drive as standard  
equipment, you can use the Requires an external floppy disk drive.

※) MSX2 バージョンアップアダプタを装着した MSX1 は非対応です。

The MSX1 with the MSX2 upgrade adapter is not supported.

このゲームで使用するキーまたはジョイパッドは以下の通りです

The keys or joypad used in this game are as follows

キーボード操作の場合は以下のキーを使用します。

For keyboard operation, use the following keys

カーソルキー Cursor keys.

スペースキー space bar

Ctrl キー Ctrl key

ESC キー ESC key

ゲームパッド操作（ポート A 接続のみ対応）

To use the gamepad, use the following keys

(Only port A connection is supported.)

ゲームパッドの方向キー Gamepad directional keys

トリガ A Trigger A

トリガ B Trigger B



## ストーリー

地球に似たある惑星の出来事

小さな島に古より祀られた“シンギュラーストーン”に  
技術革新著しく領土拡大する  
とある大国のドローン・ロボ部隊がその強奪をめざして迫る。

しかし、それを阻止するため  
石の守護者の一人、  
“火のガーディアン”メイコが覚醒する！

## STORY

An event on an Earth-like planet.

On a small island, there is an ancient shrine called the "Singular Stone."  
Technological innovation and significant territorial expansion  
A drone-robot squad from a major power closes in on them,  
aiming to rob them.

But to stop it.  
One of the guardians of the stone.  
Meiko, "the Guardian of Fire", has awakened!

## ～遊びかた～

シンギュラーストーンと呼ばれる謎の遺跡を守るガーディアンに扮する  
ミクさんたち、俗称クリプトンズ 6 人衆を操作する  
アクションロールプレイングゲームです。

ガーディアン達が覚醒し、アイテムを得たり戦いを通して成長することに  
物語は進むでしょう。

ストーリー中に現れるラスボスを倒すとエンディングとなります。  
選択したキャラクターの HP が 0 になるとゲームオーバーになります。

## ~Way of playing~

Dressed as a guardian guarding a mysterious ruin called  
the Singular Stone.

This is an action role-playing game in which you control Miku  
and her friends, commonly known as the Six Cryptons.

The story will progress as the Guardians awaken  
and grow through items and battles.

The game ends when you defeat the last boss that appears  
in the story.

When the selected character's HP becomes 0, the game is over.

・ゲームを始める。Starting the game.

## 1. タイトル画面 The title screen



ゲームディスクは必ず書き込み可にしてください。

ドライブ A に入れて、電源を入れます。タイトルロゴが表示されます。

キーボードのスペースキー、または、

ゲームパッドのトリガ A を押すとセーブデータのロードモードに切り替わります。

**The game disc must be writable.** Put it in drive A and turn on the power.

The title logo will appear. Press the spacebar on the keyboard, or press the Pressing trigger A on the gamepad will switch to the save data load mode.

※MSX-MUSIC 標準装備の MSX2+ または FMPAC がない場合は、  
"NO-FMBIOS"が表示され起動しません。上記の環境を満たしたうえで  
ご利用ください。

If you don't have the MSX2+ or FMPAC as a standard feature of the MSX-MUSIC, you can use the MSX2+ or FMPAC as a standard feature. "NO-FMBIOS" is displayed and won't start. After meeting the above requirements, please try Please use it.

## 2. ロードモード Loading mode



5つのセーブデータが表示されます。

初期状態では、全てがニューゲーム（オープニング）になっています。

カーソルキーまたはゲームパッドの上下で矢印(⇅)をロードしたいデータの位置に移動させて、スペースキーまたはトリガ A を押して決定します。

また、トリガ B を押すと一つ前のモードに戻ります。



右端にアイコンが表示されている場合は、  
マップがスノーモードです。

Five save data are displayed.

Initially, all of them are in the new game (opening).

Move the cursor keys or the arrows (⇅) up and down on the gamepad to the location of the data you want to load, and press the spacebar or trigger A to determine.

Pressing trigger B returns you to the previous mode.



If you see the icon on the far right,  
map is in snow mode.



### 3. ロードまたは削除 Loading or Deleting



"LOAD"、"DELETE"と矢印(➡)が下方に表示されます。

カーソルキーまたは、ゲームパッドの↑↓でセーブデータのロードか削除かを選択します。

"LOAD" and "DELETE" are displayed in the lower part of the screen. You can use the cursor keys or the arrows on the gamepad to select whether to load or delete the save data.

ここでは、ゲームを開始するので矢印(➡)がロードの位置でスペースキーまたはトリガ A を押します。

"LOAD AND START"と矢印(➡) "DO IT"が表示されます。

スペースキーまたはトリガ A を押すと、ゲーム開始です。

削除した場合は、"FILE NOT FOUND"と表示されます。

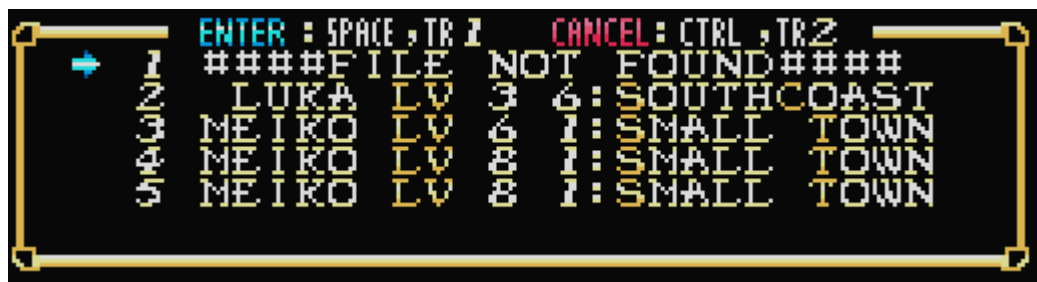
Here, press the spacebar or trigger A when the arrow (➡) is in the loading position to start the game.

"LOAD AND START" and the arrow (➡) "DO IT" will be displayed. Press the spacebar or trigger A to start the game.

Press the spacebar or trigger A to start the game.

If you delete the file, the message "FILE NOT FOUND" is displayed.

#### 4. 新しいセーブデータを作る。Creating a new save data.



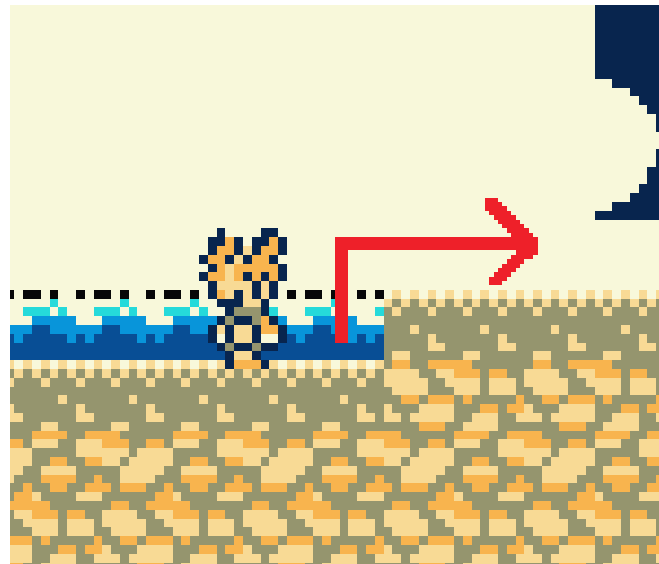
矢印(➡)を FILE NOT FOUND の表示がある番号に移動させて、  
スペースキーまたはトリガ A を押すと、  
下部に“CREATE NEW DATA”と、矢印(➡) “DO IT”が表示されます。  
スペースキーまたはトリガ A を押すと、ニューゲーム（オープニング）のセーブ  
データが作成されます。

Move the arrow (➡) to the number where the "FILE NOT  
FOUND" is displayed, and then press the  
If you press the spacebar or trigger A  
"CREATE NEW DATA" and the arrow (➡) "DO IT" will appear at  
the bottom. Press the spacebar or trigger A to create  
the save data for the new game (opening).



## キャラクターの基本操作 Basic Character Operations

### 左右移動 Left/Right Movement



カーソルキーまたはゲームパッドの左右キーで移動します。

壁の場合はジャンプする必要がありますが、

1ブロック分は、ジャンプしなくても自動的に乗り越えて移動します。

You can use the cursor keys or the left and right keys on the gamepad to move.

If it's a wall, you'll have to jump, but For one block, you will automatically move over it without having to jump.

## ジャンプ Jumping

Ctrl キー または トリガ B

ブロック以上を乗り越えて移動するにはジャンプする必要があります。

乗り越えられるブロック数はジャンプ値で決まります。

ジャンプ中にボタンをリリースすると落下します。

Ctrl key or trigger B

Your character must jump to move over two or more blocks.

The number of blocks you can overcome is determined  
by the jump value.

If you release the button while jumping, it will fall.

## 海中での上昇移動 Upward movement in the sea

### 飛行(特定キャラのみ) Flying(Specific characters only)

ジャンプ頂点から落下中に Ctrl キー または トリガ B を押すと上昇します。

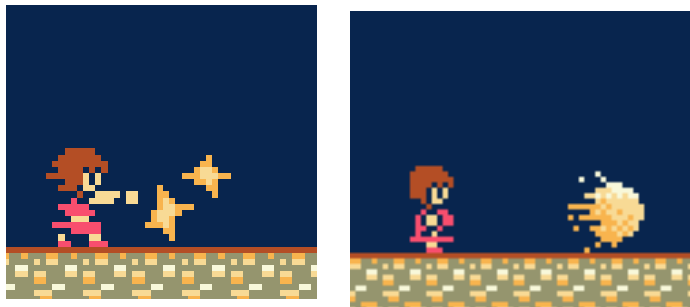
エアボール(アイテム)を装備していないキャラクターは海中で

HP の 1/4 ダメージを受け続けます。

Pressing Ctrl or trigger B while falling from a jump  
vertex will raise it.

Characters without AIR-BALL (item) will continue  
to take 1/4 of their HP damage in the sea.

## 攻撃 Attack



例) MEIKO パンチ と MEIKO 拳

Example: MEIKO Punch and MEIKO-ken

スペースキー または ゲームパッドのトリガ A

レベルが上がると攻撃値やリーチが伸びたりします。

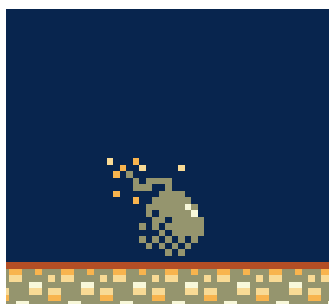
各キャラクターで異なります。

Spacebar or gamepad trigger A

As a character's level increases, their attack value and reach increases.

The type of attack is different for each character.

## 爆弾を設置して爆破 (Operation to set and blow up a bomb.)



### ※特定キャラクタのみ

カーソルキーまたはゲームパッドの ↑ キーを押して後ろを向かせたあと、  
スペースキー または ゲームパッドのトリガ A を押すと爆弾が設置されます  
(一つのみ)

次に、任意でスペースキー または ゲームパッドのトリガ A を押すと爆発します。

※セーブポイント（テント）利用やマップの切り替えを行った場合は  
解除されます。

Only certain characters

Press the cursor keys or the UP key on the gamepad  
to turn back, and then press

Pressing the spacebar or the gamepad's trigger A sets the bomb  
(only one).

Then arbitrarily press the spacebar or gamepad trigger A  
to detonate.

If you use a save point (tent) or switch maps, you will be able to  
It will be released.

## 強制終了する Forced Exit.

プレイヤーがマップ内で活動中の時のみ、ESC キーで、終了できます。

(オープニングなどイベント進行時を除く)

You can use the ESC key to exit the game

only when the player is active in the map.

(Except during the opening of an event, etc.)

## ゲート間移動、回復の泉、アイテムの取得、

## NPC に話しかける(イベント)

## セーブポイントとキャラクター変更

Move between gates, recover fountains, get items,

and Talking to NPCs (Event), Save Points and Character Changes.



アイコン(ICON)

アイコンがマップに配置されています。

キャラクタをアイコンに重ねてカーソルキーまたはゲームパッドの

↑ キーを押すと動作します。

Icons are placed on the map.

Overlap your character on the icon and press the cursor keys

or the gamepad ↑ Press the up key to activate it.

## ・ゲート間移動 (場合によって移動条件あり)

- ・Transfer between gates (transfer conditions may apply)



数字書かれているゲートは、数字が示すステージへ移動します。

"??"のゲートは同一マップのどこかへワープします。

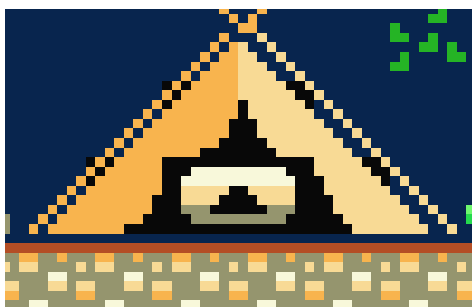
"↑ ↓"のゲートは同じステージの内部または外部へ移動します。

The gates marked with numbers will take you to the stage indicated by the numbers.

"??" gate warps you to somewhere on the same map.

"↑ ↓" gates move inside or outside the same stage.

## ・セーブポイント/キャラチェンジ (Saving Points/Character Change)



便宜上テントが用意されています。  
HP が 1 / 2 以下のときは 1/2 まで回復し、ゲームデータをセーブできます。  
変更できるキャラクタはストーリー進行に沿った種類になります。

Tents are provided for your convenience.

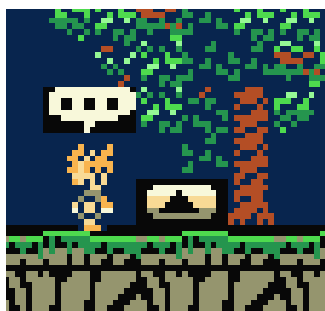
If character's HP is less than 1/2, character will recover to 1/2.

You can save your game data and change your character.

The types of characters you can change are based on the storyline.



- NPC に話しかける Talking to an NPC.



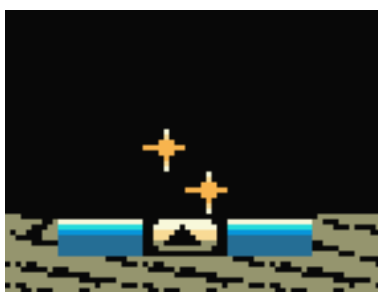
イベントが始まります。The event will begin.

- アイテムの取得 Getting the item



アイテムを取得します。You'll get the item.

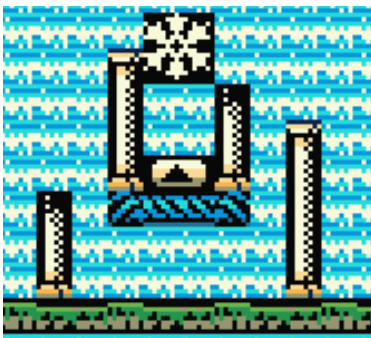
- 回復の泉 Rcover fountain



HP が全回復します。HP is fully restored.

- 雪の結晶マークが付いた神殿

A shrine with a snowflake symbol

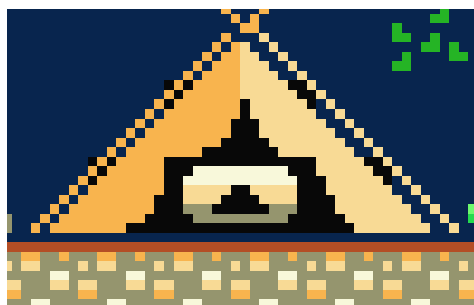


ミク専用の神殿で、マップが変化します。

レベル 16 からはさらに変化するでしょう。

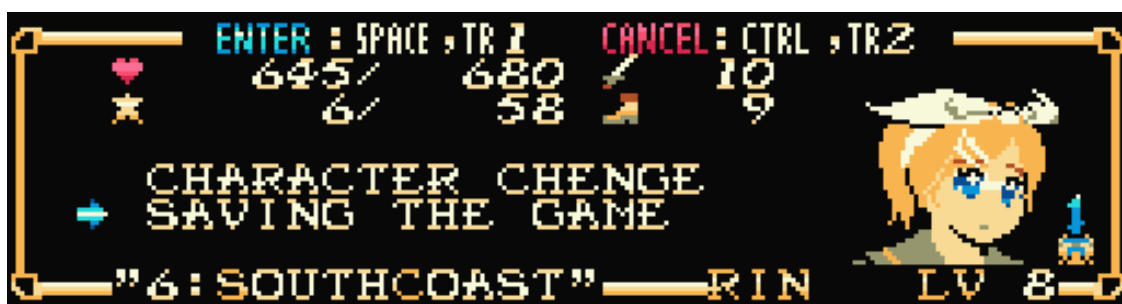
Miku's exclusive shrine and the map changes.It will change even more from level 16 onwards.

## ゲームデータをセーブする Saving the game



テントでセーブできます。

You can save your game data  
in the tent.



画面下部にインフォメーションウィンドウが開きます。

"SAVING THE GAME"を選択してください。

操作体系は前述したロードモードと同じです。

テント内ではセーブしかできません。

An information window will open at the bottom of the screen.

Select "SAVING THE GAME".

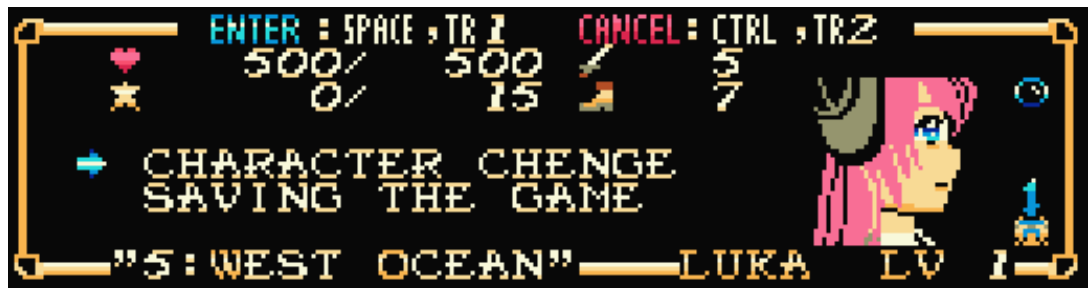
The control system is the same as in the load mode described  
above. You can only save in the tent.

## 操作するキャラクターの変更

Changing the character to control

変更できるキャラクターは物語の進行に沿ったものになります。  
テントで変更できます。

The characters you can change will be in line  
with the progression of the story.  
You can change them in the tent.



画面下部にインフォメーションウィンドウが開きます。  
"CHARACTER CHENGE"を選択してください。

An information window will open at the bottom of the screen.  
Select "CHARACTER CHENGE".



画面中央部に拡大されたキャラクターが表示されます。

カーソルキーまたは、ゲームパッドの ↑ ↓ で選択します。

スペースキー または ゲームパッドのトリガ A で決定します。

CTRL キーまたは ゲームパッドのトリガ B でキャンセルします。

Use the cursor keys or gamepad ↑ ↓ to select.

Press Spacebar or gamepad trigger A to select.

Press CTRL or gamepad trigger B to cancel.

# ステータスウィンドウとキャラクタの成長

## Status Window and Character Growth



A



ダメージを受けた時の値の表示欄。Damaged value field.

B



モブの HP または経験値を得た時の値の表示欄。

The column showing the value of  
the mob's HP or experience gained.

C

現在地の名称とそれにつけられている番号の表示欄。

The name of the current location and its number.

D

操作しているキャラクタの名前とレベル値の表示欄。

The name and level of the character you are controlling.



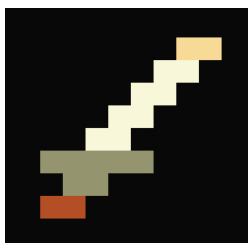
ハートマーク HP や Life と知られる値。左が現在値、右が上限値。

Heart mark A value known as HP or Life.

Left is the current value, right is the upper limit.

モブ（敵キャラクタ）またはそれらが放つ物体に接触するか、  
選択したキャラクタが活動困難な領域に入ると減ります。  
0 になるとゲームオーバーです。

It is reduced when guardian come into contact  
with mobs or objects they emit,  
or when the selected guardian enters a difficult area.  
If you reach 0, the game is over.



ソードマーク モブに与える攻撃値。

Sword mark The attack value given to the mob.

モブの防御力によって影響を受けます。

It is affected by the defense of the mob.



靴マーク ジャンプ値。ブロック数を乗り越えられる値です。

shoe mark Jump Value. It's a value that can overcome  
the number of blocks.

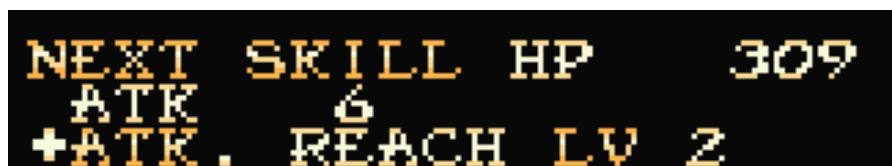


スターマーク  
Star mark

経験値  
Experience

モブ(敵キャラクタ)を倒すと上昇します。  
右側の値が示す上限値に達すると  
HP が全回復しレベルが上がります。

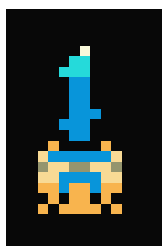
Defeating mobs increases guardian's experience level.  
When your character's HP reaches the upper limit,  
guardian's HP will be restored and its level will increase.



次のレベルで得られるスキルなどの内容は  
その下に"NEXT SKILL"欄に表示されています。

The skills guardian will gain at the next level are  
shown below in the "NEXT SKILL" column.

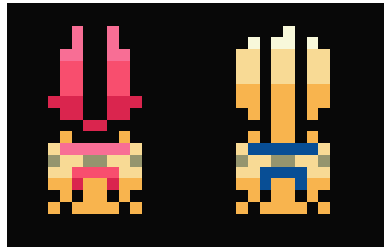
しかし、スキルストーンによりレベルの上限があります。  
However, there is a level limit depending on the skillstone.



最初の覚醒レベル、一次スキルストーン。  
First Awakening Level, Primary Skill Stone.

各キャラクタ用の次のスキルストーンを手に入れる事によって  
ガーディアン達はさらに覚醒し、レベルを上げることができます。

The guardians can be further awakened and  
leveled up by obtaining the next skill stone for each character.



2 次ストーンと 3 次ストーン

Secondary and Tertiary Stones.



上記の表示に到達した場合、経験値が上限に達しても  
次のレベルには上がりませんが、HP は全回復します。

この性質を活用してゲームを進めると良いでしょう。

If the above display is reached, even if guardian have reached  
the maximum experience level

The guardians won't go up to the next level,  
but they will recover all of your HP.

It's a good idea to take advantage of this property  
to advance the game.



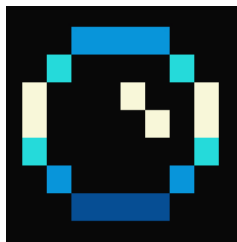
## アイテム紹介

### エマージェンシー・リカバリ Emergency recovery



HP が 0 になると一度だけ回復します。  
テントに戻ると再び使用できるようになります。  
It only recovers once when its HP reaches 0.  
When the Guardian returns to the tent,  
it will be available again.

### エアボール



Air ball  
海中での活動が可能になります。  
It allows guardian to work underwater.

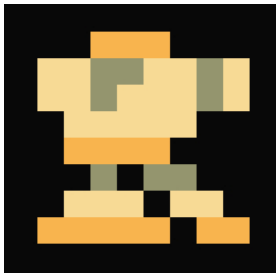
### アクセラレーター



Accelerator  
経験値が 2 倍になります。  
Experience is doubled.

## アーマー

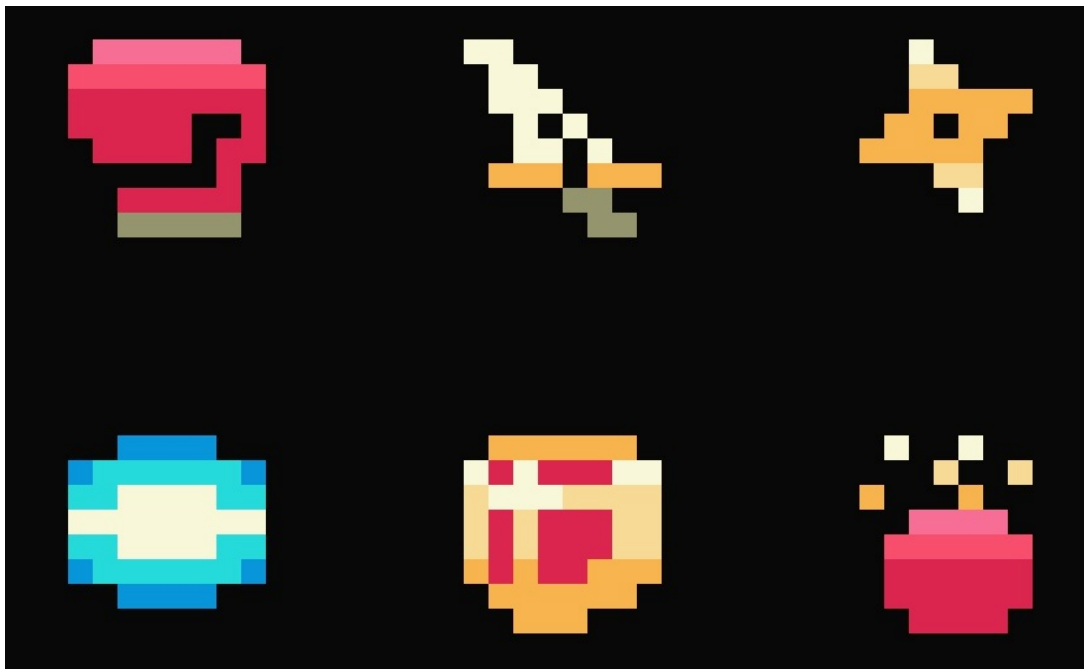
### Armor



マグマからのダメージを抑える。

It reduces damage from magma.

It has even more special effects if you have emergency recovery. Check it out in the game.



エマージェンシーブースト時に表示される特別なアイコン。

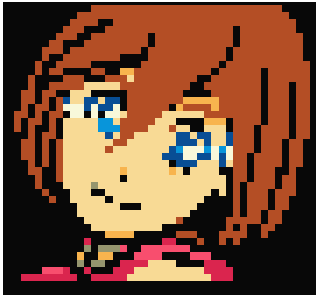
A special icons that appears on emergencies boosts.

アーマーは緊急回復があるとさらに特殊効果を発動します。

その効果はゲームでお確かめください。

## 登場人物紹介 Characters

### Fire Guardian (The role played by MEIKO)



最初に覚醒する守護者。蹴りとパンチの体術型。  
レベルが上がると衝撃波"MEIKO 拳"を放つ。  
画像からは分からないがマッちょそして酒豪。

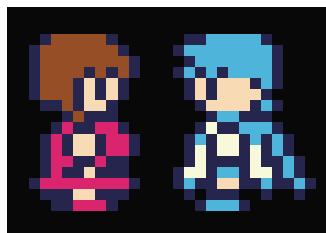
The first guardian to awaken. A body art type of kick and punch.  
As the level increases, she shoots the Shockwave "MEIKO-KEN".  
You can't tell from the picture, but she's macho and a heavy drinker.

### Land Guardian (The role played by KAITO)



ガーディアンの中では最大の攻撃力と体力、  
レベルが上がると衝撃波を放つ。剣術士。  
MEIKO とは舞台となっている惑星で  
250 万年前から共に活動している。

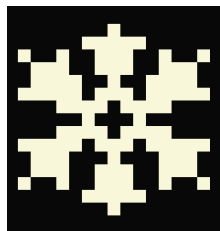
The greatest offensive power and strength of any Guardian.  
As the level increases, it releases a shockwave. Swordsman.  
He and MEIKO have been working together for 2.5 million years  
on the planet in which it is set.



## Prime Guardian (The role played by Hatune miku)



ガーディアンのリーダー存在。“雪の結晶”マークのある場所でお祈りすると、変身してフィールドが降雪状態になる。その解除も可能。  
レベル 16 以降は、さらにアイスブロックとワープゲートを召喚する。  
攻撃スキルは髪が尖鋭硬化したツインテール・アタックだ。  
さらに強力なスキルを手にするかもしれない。

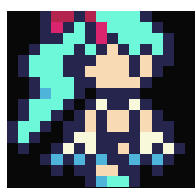


“雪の結晶”マーク

"Snowflake" Symbol

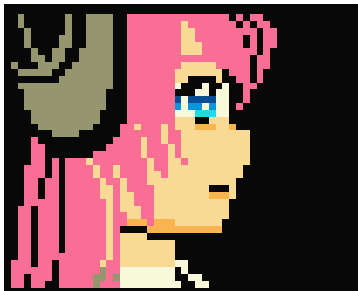
The Guardian's leadership presence. When she prays at a place with a snowflake symbol, she transforms and the field goes into a snowfall state. Its release is also possible.

As the level increases(LV16 or later),  
she summons more ice blocks and warp gates.  
Her attack skill is a twin-tailed attack with her hair sharply hardened.  
She may have even more powerful skills in her hands.



## Water Guardian

(The role played by LUKA)

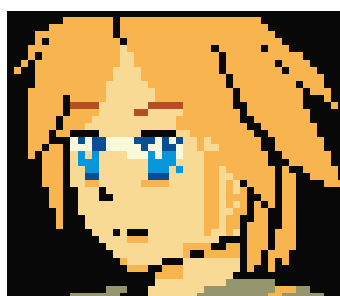


唯一初期状態で水中活動が可能。  
貫通型攻撃スキル"リュウグウノツカイ"を召喚する。  
MEIKO と KAITO の後輩。

She is the only one that is initially capable of underwater activity. Summons the Penetrating Strike Skill "Ryugu-no-tukai".  
She is the junior of MEIKO and KAITO.

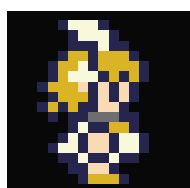
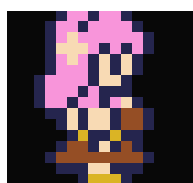
## 島の少女と少年 A Girl and Boy on the Island

(The role played by RIN and LEN)



最近島で見かける少女リンと少年レン。  
リンはお昼寝大好き。レンは毎日釣りばかりしている。

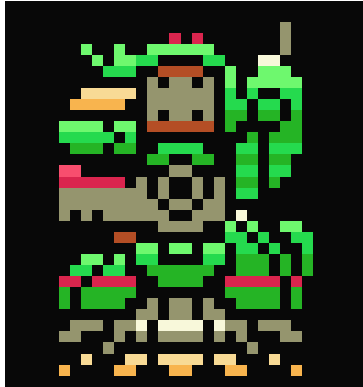
A young girl, Rin, and a boy, Len, are seen on the island recently.  
Lynn loves naps. Len is fishing all day every day.



## 様々なモブを一部紹介 Introducing some of the mobs

ガーディアン達の育成の助けになる場合もあれば、  
戦わずに避けた方がよい存在もいるでしょう。

In some cases it will help the Guardians' growth, and in other cases it will be better to avoid them without fighting them.



### FORDE Mk4 Type A

とある国が開発したドローン。

シンギュラーストーン収奪と島攻略目的で送られてきた。

A drone developed by a country that was sent to seize the Singular Stone and conquer the island.



### Violnium

巨大化した食虫花。

触れた時のダメージは低い、吐く液の攻撃力は高い

A giant insectivorous flower.

Low damage when you touch it,

but the liquid it spits out has high attack power.



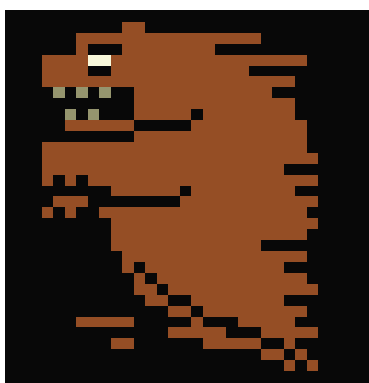
### Gate Keeper

洞窟に立ちはだかる岩型のモブ。

序盤ではある程度 LV を上げないと倒せない。

A human-faced rock stands in a cave.

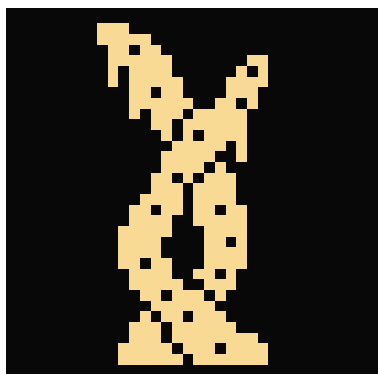
At the beginning of the game, you'll need to raise your level to some extent to defeat it.



## Wild bear

近づいてはいけない狂暴化した熊。序盤中盤での最大の難敵。しかし冬になれば冬眠するでしょう。

A rabid bear that should not be approached.  
The biggest challenge in the early-mid game, but they will hibernate in the winter.



## Tentacle

南の洞窟に大量に湧いている触手

Tentacles in abundance  
in the caves to the south.



## Ice slime

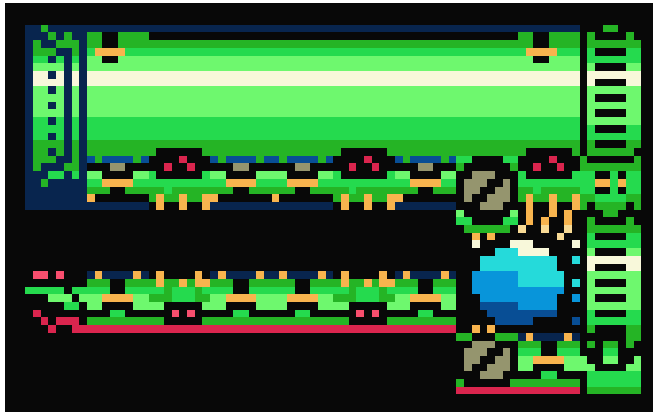
スノーモードになると出現するモブのひとつ。

舞台となる星で勃興しては滅んでいった

数々の文明を悩ませてきたスライムたちの末裔である。

One of the mobs that appear when the player enters snow mode.  
They are the descendants of the slimes that have plagued  
the many civilizations that have risen and fallen on the planet  
in which it takes place.

## 中ボス MID-BOSS



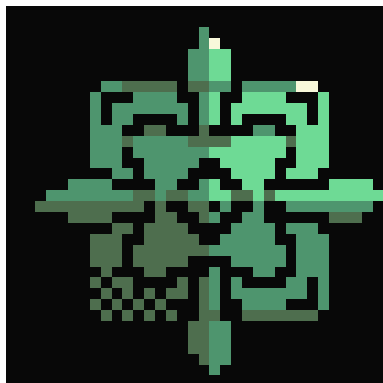
Canon Crocodile



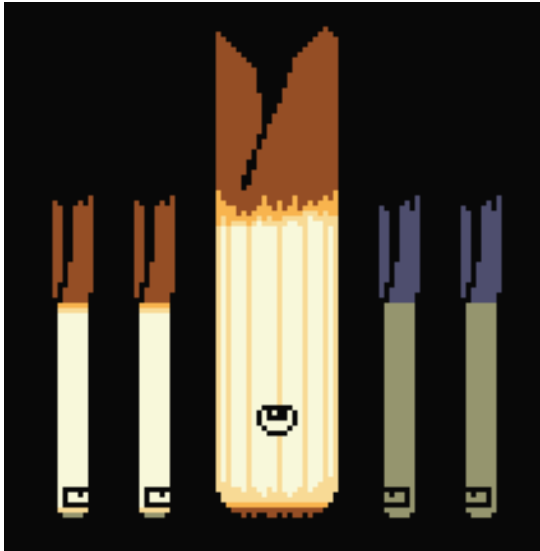
Fake Slime

Major Rolling Rock(male)

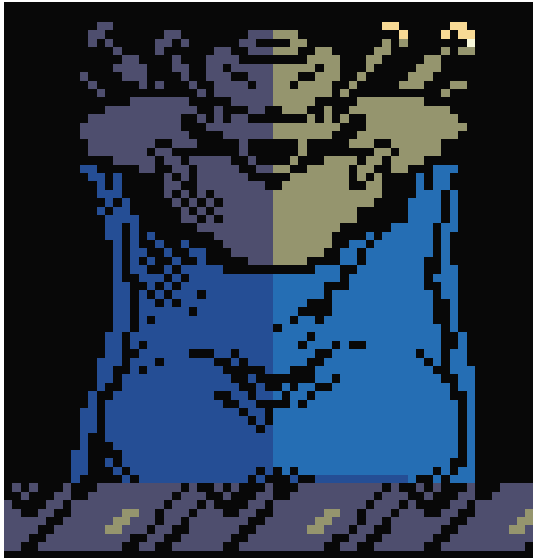
Major Rolling Rock(female)







Giant Leek and  
its family members



D.O.P.E  
(Demon of Parallel Existence)



Dragons

- この作品はピアプロ・キャラクター・ライセンスに基づいて  
クリプトン・フューチャー・メディア株式会社のキャラクター  
初音ミク、鏡音リン、鏡音レン、巡音ルカ、MEIKO、KAITO を描いたものです。

This work was created under a piapro character license.

Characters from Crypton Future Media, Inc.

I drew Hatsune Miku, Kagamine Rin, Kagamine Len, Megurine Luka,  
MEIKO and KAITO.

- 免責事項

このソフトを使用することによって生じたトラブル・損失・損害、  
お取り扱いが適切でないために生じた損傷の場合、  
一切の責任を負いかねますのであらかじめご了承ください。

Due to problems, loss or damage caused by the use of this software,  
or due to improper handling of the software Please note that  
I will not be held responsible for any damage caused by this product.

- MSX は 株式会社 MSX ライセンシングコーポレーション の登録商標です。

MSX is a registered trademark or trademarkin of the MSX Licensing  
Corporation.

## ●製作

プログラム/グラフィック/BGM ©むらかた とうじ

Program/Graphics/BGM ©Murakata Tohji

著作権は ©むらかた とうじが保有しますが、ゲームのスクリーンショットの使用、映像配信、プレイ動画のアップロードは自由にやっていただいてもかまいません。

Copyright © Murakata Tohji, but you are free to use the game's screenshots, distribute the game's videos and upload play videos.

## Special Thanks

Tools

SZMFE/DD-Club/SEE(Sound Effect Editor for PSG)/

MSX Floppy Disk Manager/Blue MSX

MSX Resource Center/BEEP

PIAPRO(CFM)

MSX of 21 century and its users,

Twitter followers and Miku

LZ4 decompression algorithm - Copyright (c) 2011-2015, Yann Collet

All rights reserved.

LZ4 implementation for z80 and compatible processors - Copyright (c) 2013-2015 Piotr Drapich

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.